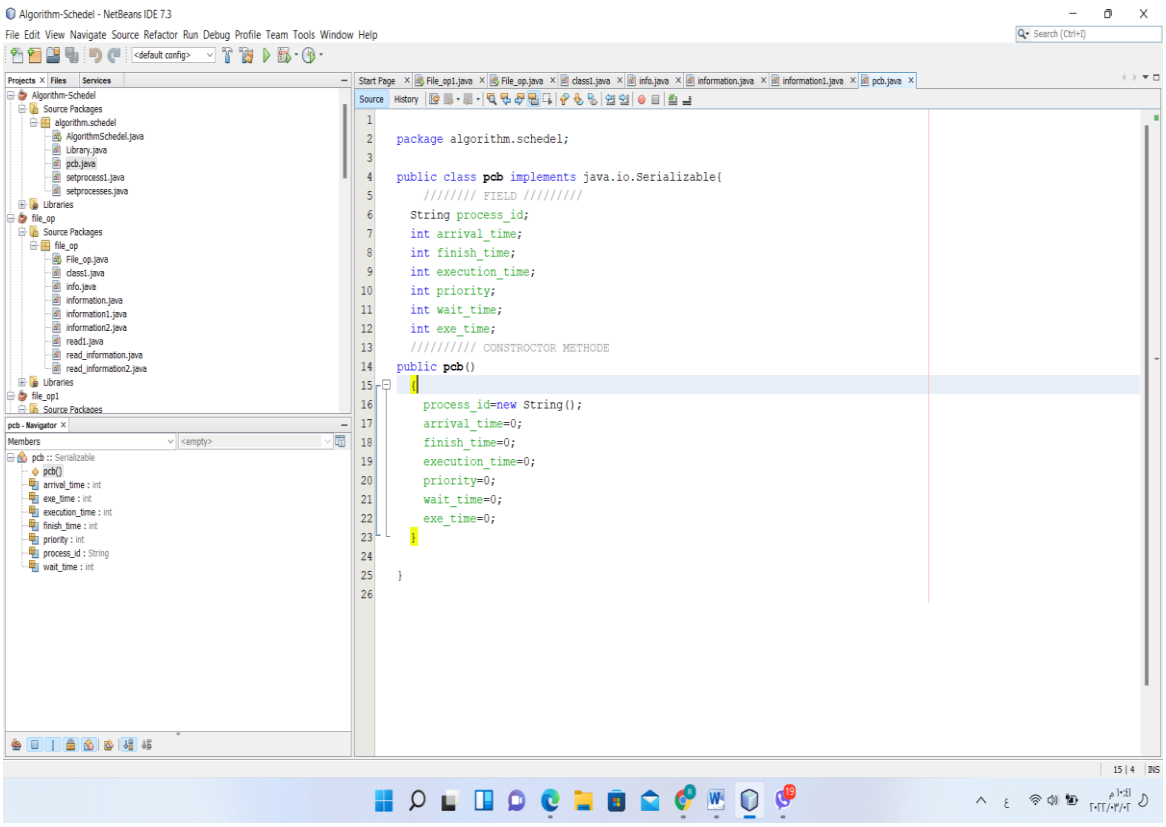
Scheduling

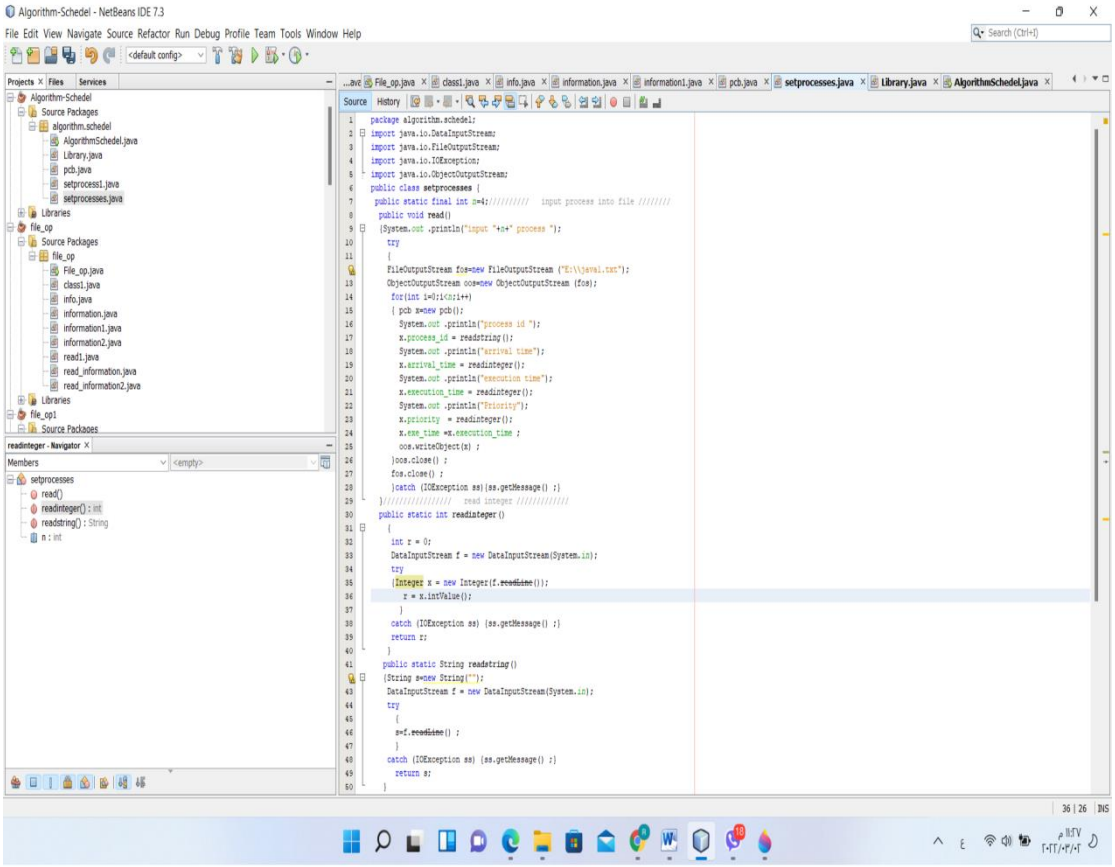
تتناول هذه المحاضرة مقدمة لمشروع جدولة العمليات حيث يتم من خلالها تعريف المتغيرات الخاصة بكل عملية وادخال قيم المتغيرات للعملية وتخزينها في الفايل ومن ثم سحب هذه المتغيرات من الفايل من اجل تطبيق احد عمليات الجدولة عليها.

في هذه المحاضرة سوف نقوم بتعريف المتغيرات التي نحتاجها لكل عملية في sub class1 (PCB) و اعطاء هذه المتغيرات قيم ابتدائية في كلاس (كلاس التعاريف). ثم نقوم بخلق sub class2 () من اجل قراءة و خزن قيم متغيرات لكل عملية، ومن ثم نخلق sub class3 () من اجل سحب البيانات من الفايل و تطبيق عمليات الجدولة عليها.



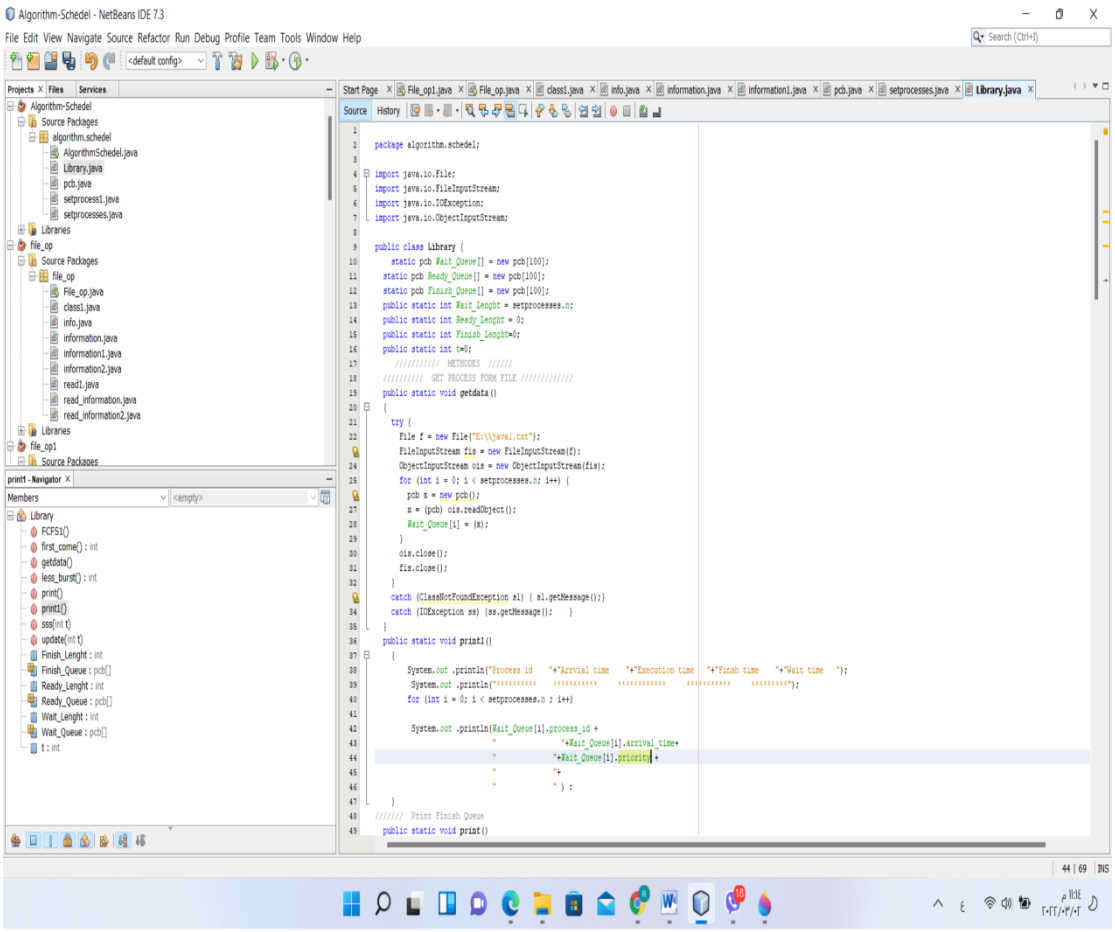
صورة (١)

تمثل صورة رقم (١) كلاس pcb حيث تم من خلاله التصريح عن المتغيرات واعطاءها قيم ابتدائية.



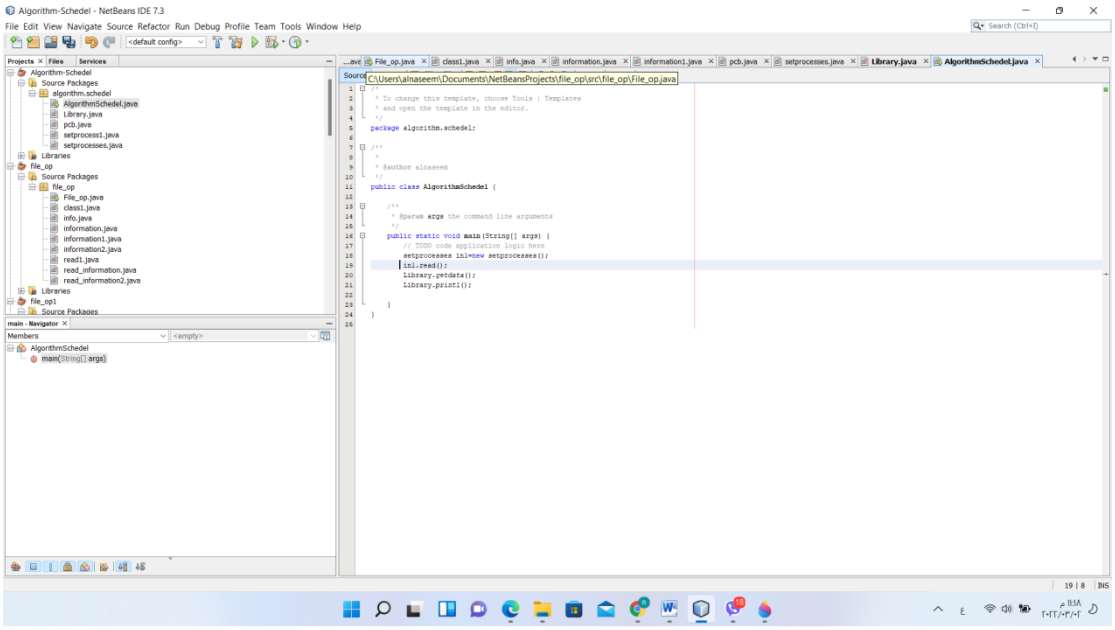
صورة (٢)

تمثل الصورة رقم (٢) كلاس setprocess الذي يتضمن عملية ادخال اسماء العمليات و متعلقاتها وتخزينها في الفايل.



صورة (٣)

تمثل صورة رقم (٣) كلاس library الذي تم من خلاله سحب البيانات من الفايل لغرض المعالجه مستقبلا باحد عمليات الجدولة. ومن خلال هذا الكلاس سيتم تضمين كافة عمليات الجدولة. اما main class يمثل الكلاس الرئيسي و فيه يتم استدعاء الدوال لغرض تنفيذ (صورة رقم ٤).


Algorithm-Schedel - NetBeans IDE 7.3
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
Projects Files Services
Algorithm- Schedel
Source Packages
algorithm.schedel
AlgorithmSchedel.java
Library.java
pcb.java
setprocess1.java
setprocesses.java
Libraries
file_op
Source Packages
file_op
File_op.java
class1.java
info.java
information.java
information1.java
information2.java
read1.java
read_information.java
read_information2.java
Libraries
file_op1
Source Packages
main - Navigator
Members
AlgorithmSchedel
main(String[] args)
File_op.java
class1.java
info.java
information.java
information1.java
pcb.java
setprocesses.java
Library.java
AlgorithmSchedel.java
C:\Users\alnaseem\Documents\NetBeansProjects\file_op\src\file_op\File_op.java
package algorithm.schedel;
public class AlgorithmSchedel {
public static void main(String[] args) {
// TODO code application logic here
setprocesses in1=new setprocesses();
in1.read();
Library.getdata();
Library.print1();
}
}

صورة (٤)