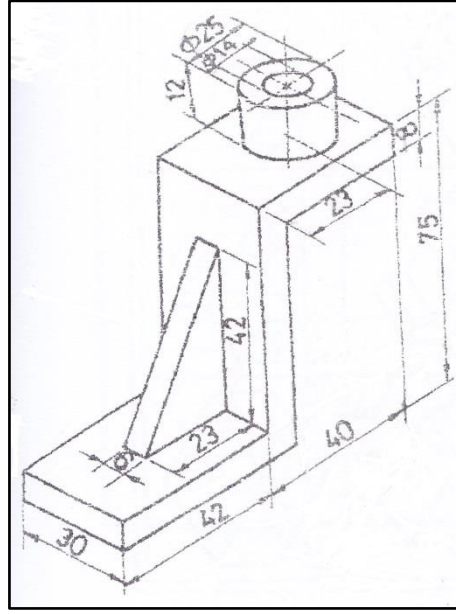


الطريقة الثانية لوضع الابعاد للرسم ثلاثي الابعاد

اولا من dimension نختار dimension style ونضبط كل من fit و primary units كما مذكور بالمحاضرة السابقة.

ثانيا من قائمة UCS نختار Face وننقر في اي وجه للشكل الذي نريد وضع الابعاد عليه ونستمر بهذا الاجراء لكل وجه لغاية اكمال تثبيت الابعاد للرسم بالكامل.

Example 1:- Draw The following figure



Ans.:-

1-Modeling → Box → 30 → tab → 42 → enter → 8 → enter

2-Modeling → Box → 30 → tab → 8 → enter → 67 → enter

3- Modeling → Box → 30 → tab → 40 → enter → 8 → enter

4- Modeling → wedge → 23 → 6 → enter → 42

5-Modify → Move

6-Modeling → union

7- UCS → world → 3 points → نحدد المحاور من نقطة تقاطع المكعبات في الاعلى

8- line → 15 → لتحديد مركز الاسطوانه 23

9-Modeling → Cylinder → radius 12.5 → height (12)

10-Move → ننقل الاسطوانه من مركز القاعدة السفلى ونضعها في المركز المحدد لها في القاعدة العليا للمكعب

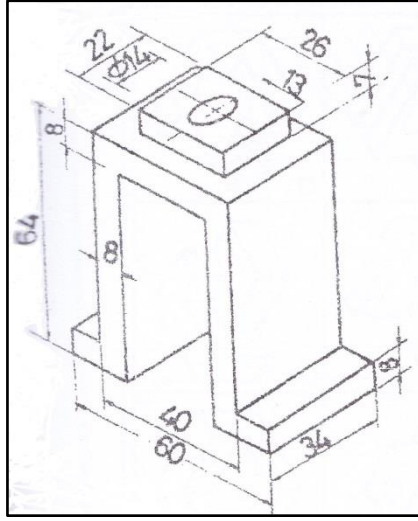
11- Modeling → Cylinder → radius 7 → height (22)

12- Modeling → Union → ندمج الاسطوانه الكبيرة مع الشكل الكلي

13- Modeling → Subtract → ننقر الاسطوانة الصغيرة → enter

14- View → visual styles → Conceptual

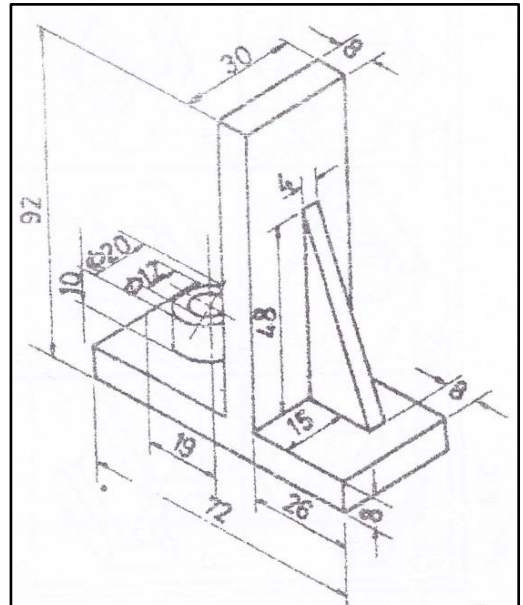
Example 2:- Draw The following figure



Ans.:-

- 1-Modeling → Box → 10 → tab → 34 → enter → 8 → enter
- 2-Modeling → Box → 8 → tab → 34 → enter → 48 → enter
- 3- Modify → Copy
- 4- Modeling → Box → 40 → tab → 34 → enter → 8 → enter
- 5- Modeling → Union
- 6- UCS → world → 3 points → في الاعلى نحدد المحاور من نقطة تقاطع المكعبات
- 7- Modeling → box → 26 → 22 → enter → 7
- 8- UCS → world → 3 points → في الاعلى نحدد المحاور على المكعب المرسوم بالأبعاد نقطة 7
- 9-Modeling → Cylinder → radius 7 → height (17)
- 10-Modeling → union
- 11- Modeling → Subtract → ننقر على الشكل الكلي → enter → ننقر الاسطوانة
- 12- View → visual styles → Conceptual

Example 3:- Draw The following figure



Ans.:-

- 1-Modeling → Box → 26 → tab → 30 → enter → 8 → enter
- 2-Modeling → Box → 8 → tab → 30 → enter → 92 → enter
- 3- Modeling → Box → 30 → tab → 38 → enter → 8 → enter
- 4-Modeling → union
- 5- Modeling → Wedge → 18 → tab → 4 → enter → 48 → enter
- 6- Modify → move
- 7- UCS → world → 3 points → نحدد المحاور من نقطة تقاطع المكعبات
- 8- line → 19 → لتحديد مركز الاسطوانة
- 9-Modeling → Cylinder → radius 10 → height (10)
- 10-Move → ننقل الاسطوانة من مركز القاعدة السفلى ونضعها في المركز المحدد لها في المكعب
- 11- Modeling → Cylinder → radius 6 → height (20)
- 12- Modeling → Union → ندمج الاسطوانة الكبيرة مع الشكل الكلي
- 13- Modeling → Subtract → ننقر الاسطوانة الكبيرة → enter → ننقر الاسطوانة الصغيرة
- 14- View → visual styles → Conceptual