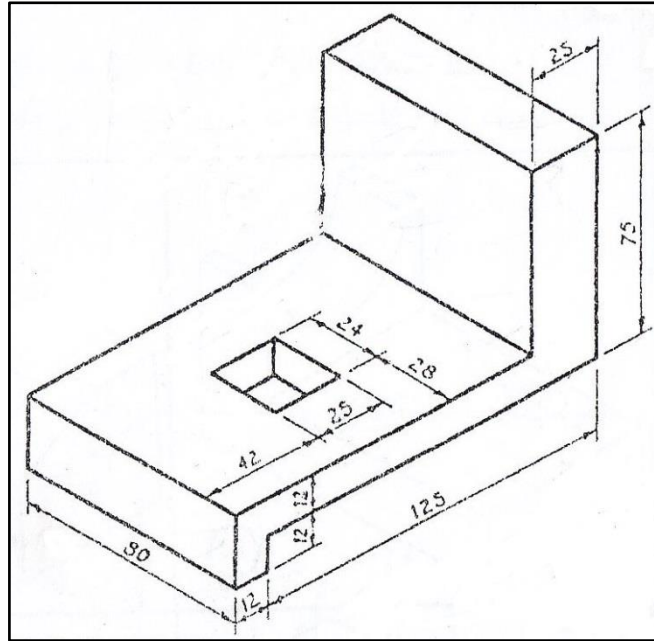


# Quiz



**Example 1:-** Draw the following figure in two cases: first without dimensions, and second with dimensions.



**Ans.:-**

1-Modeling → Box → 80 → tab → 137 → enter → 12 → enter

2-Modeling → Box → 80 → tab → 25 → enter → 63 → enter

3- Modeling → Box → 80 → tab → 12 → enter → 12 → enter

4-Modify → Move

5-Modeling → union

6- UCS → world → 3 points → نحدد المحاور من نقطة تقاطع المكعبات في الطرف الايسر

7- line → 28 → 42 لتحديد موقع المكعب الوسطي

8-Modeling → Box → 24 → tab → 25 → enter → 13

9- Modeling → Subtract → ننقر المكعب الكبير → enter → ننقر المكعب الصغير

10- View → visual styles → Conceptual

11- تثبيت الابعاد بالطرق الموضحة في المحاضرة السابقة-

**Example 2:-** Design a three-dimensional (3D) figure that includes a hollow cylinder with dimensions